

Аннотация дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Компьютерная графика: расширенный курс»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Компьютерная графика: расширенный курс» **технической направленности**, концепция которой направлена на развитие у детей основ визуальной культуры, формирование устойчивого интереса к цифровому творчеству и компьютерной графике, развитие навыков работы в простых графических и презентационных редакторах.

Программа разработана с учётом особенностей первой ступени общего образования, а также возрастных и психологических особенностей младшего школьника. Программа поможет учащимся освоить азы компьютерной грамотности и навыки рисования на компьютере.

Цель: формирование у детей младшего школьного возраста комплекса начальных теоретических знаний, умений и навыков в области компьютерной графики через художественно-эстетическое развитие личности ребёнка, раскрытие его творческого потенциала.

Возраст обучающихся: 9-12 лет

Срок реализации программы: 1 год

Режим занятий: 4 часа в неделю

Форма организации процесса обучения: групповая

Краткое содержание обучающиеся знакомятся с основами компьютерной графики, учатся работать в графических редакторах Paint и 3D Paint. Осваивают базовые приёмы цифрового рисования, редактирования изображений, создания простых 3D-объектов. Развивают навыки работы с цветом, формой и композицией, выполняют практические творческие задания. Итогом обучения становится создание собственных рисунков и объёмных моделей в цифровой среде.

Обучающие задачи:

- сформировать представление о компьютерной графике, её назначении и возможностях;
- обучить простым приёмам работы в графических редакторах («Paint», «Paint 3D», «Microsoft Word», «Microsoft PowerPoint»);
- познакомить с основами работы с цветом, формой и композицией в цифровой среде;
- научить выполнять несложные графические и анимационные работы на компьютере.

Развивающие задачи:

- развивать образное и пространственное мышление, внимание и воображение;
- способствовать развитию сенсомоторных навыков и глазомерной координации при работе с мышью и интерфейсом программ;
- формировать навыки планирования своей работы и доведения её до завершения;
- стимулировать творческую активность, самостоятельность и инициативу в выполнении заданий.

Воспитательные задачи:

- формировать у обучающихся эстетический вкус и бережное отношение к результатам своего и чужого труда;
- воспитывать ответственность за выполнение работы и соблюдение норм цифровой этики;

- развивать умение работать в коллективе, сотрудничать и помогать сверстникам;
- поддерживать уважительное и доброжелательное отношение к одноклассникам и педагогу.

Ожидаемый результат:

1. Организация занятости школьников во внеурочное время.
2. Развитие основ визуальной культуры и художественного вкуса.
3. Формирование навыков работы в простых графических редакторах (Paint, 3D Paint).
4. Овладение приёмами цифрового рисования, редактирования и оформления изображений.
5. Развитие пространственного мышления и воображения через работу с 3D-объектами.
6. Формирование аккуратности, внимательности и усидчивости.
7. Развитие творческих способностей и самостоятельности в работе над проектами.
8. Повышение интереса к цифровому творчеству и информационным технологиям.